
De:
Envoyé: vendredi 20 février 2026 14:48
À:
Objet: Transmission des propositions du Collectif "Tous Acteurs" – Municipales 2026

De : Frédéric REGIS <fredericregis2026@gmail.com>
Envoyé : vendredi 13 février 2026 15:38

Objet : Re: Transmission des propositions du Collectif "Tous Acteurs" – Municipales 2026

Bonjour,

Je te remercie pour les 42 propositions qui sont frappées pour la plupart sous le coin du bon sens. Nous devons nous mobiliser pour préparer ce territoire à intégrer les technologies de demain pour garantir les emplois de nos enfants. Tu pourras compter sur moi.

Sur le plan de la construction, je vais porter un projet au niveau de la métropole pour que l'on crée des constructions en lien avec les bassins d'emploi et les axes de circulation. Ventabren a été victime d'un développement urbain anarchique qui pose beaucoup de problème en raison du PPRIF (Plan de Prévention des Risques Incendie et de Forêt) pour lequel 75 % du village est classé en zone rouge, en raison de l'absence de prévention sur les risques d'inondation, en raison de l'absence de tout à l'égoût,.... Je pense que nous devons faire porter l'obligation de logements sociaux au niveau de la métropole et plus au niveau de chaque ville. Les bassins de Marseille - Berre - Fos doivent prévoir l'après pétrole et donc être en capacité de fournir les infrastructures adéquates pour que les industriels puissent s'installer. Des zones comme plan de campagne qui souffrent en raison de la concurrence internet peuvent aussi mixer avec du logement. C'est d'ailleurs des projets que portent l'association des commerçants de plan de campagne. De plus une gare se construit, ce qui rendrait cohérent les projets, avec des contraintes ZAN et des construction à R0 qui permettent un développement urbain.. Je suis d'accord de développer du logement, mais sur des territoires qui soient en adéquation avec l'emploi. Pour ma part sur Ventabren nous développeront une zone artisanale pour des entreprises locales puissent s'installer .

Bien à toi.

Frédéric REGIS